**Thinking1: 高德地图中的路径规划原理是怎样的?**

答: 按照时间最短,进行路径规划,也就是加权Floyd的算法,对权重进行调整,将红绿灯,拥

堵等情况进行考虑,加权,加入到Floyd算法中,但是要动态实时的去计算监控。

**Thinking2:** **football.gml数据集中，美国大学生足球联赛，包括115支球队，被分为12个联盟。为什么使用LPA标签传播进行社区发现，只发现了11个社区？**

答: 使用LPA标签传播进行社区发现,存在很多不确定性,最终的结果可能是11也可能是

12,最终的结果是不定随机的,它和初始值,也就是说初始的标签相关,也和最终收敛的情况相关.

**Thinking3:微博采用了类似FaceBook的EdgeRank算法，如果你给微博的信息流做设计，你会如何设计？**

答: 使用加权的方式,首先排除僵尸粉的权重,对从来不活跃用户的加权影响力设置为0,对

不怎样经常登录的用户的影响力降低,但是对不怎样经常登录用户的评论要提高其影响

力,考虑到有的用户专门为了评论而登录微博.

其次,对内容质量加权,对原创程度区分加权,也可以对内容进行区分,匹配最近一个月

的热点信息,进行区别式的加权…

然后通过图论的方式,对权重进行调整,然后再EdgeRank.

**Action1:** **使用Python模拟下面的PageRank计算过程，求每个节点的影响力（迭代100次）**

****

**Action2:** **使用TextRank对新闻进行关键词提取，及文章摘要输出**

****